

Intelligenza Artificiale per la didattica: strumenti gratuiti e applicazioni pratiche

Competenze per l'innovazione: l'Intelligenza Artificiale

Operazione Rif. PA 2024-23499/RER/6 "Strategie per la qualificazione e l'innovazione delle competenze green e digitali dei liberi professionisti" approvata con Delibera Num. 317 del 10/03/2025 e realizzata grazie ai Fondi Europei della Regione Emilia-Romagna.

**Costo**

Gratuito

Durata

24 ore

Sede

Online

Settori

Informatica

Destinatari

Imprese

Tipologie

Per occupati

Termine iscrizioni

13/03/2026

Data inizio

13/04/2026

Data fine

03/06/2026



Obiettivi

Il corso ha l'obiettivo di:

- fornire le **basi teoriche e pratiche sull'Intelligenza Artificiale** e i suoi impieghi nel mondo educativo;
- accompagnare i docenti nella **progettazione di materiali didattici, verifiche, giochi formativi, attività personalizzate** grazie all'uso dell'AI;
- riflettere in modo consapevole sui **vantaggi, i limiti e le implicazioni etiche** di questi strumenti.

Destinatari

Il corso si rivolge a:

- Liberi Professionisti Ordinistici, titolari di partita IVA, esercitanti attività riservate secondo normativa vigente, iscritti ai sensi dell'art. 2229 del Codice civile a Ordini o Collegi professionali e alle rispettive Casse di previdenza.
- Liberi Professionisti Non Ordinistici, titolari di partita IVA, autonomi, che svolgono attività professionali non rientranti in quelle riservate agli iscritti a Ordini e Collegi professionali, che svolgano prestazione d'opera intellettuale e di servizi.
- Liberi professionisti ordinistici operanti in forma associata o societaria: Associazioni professionali o Studi associati di professionisti, anche iscritti al REA, con atto costitutivo registrato all'Agenzia delle Entrate alla data di presentazione della domanda; Società tra professionisti (StP) di cui all'art. 10 c.3 D.Lgs. 12/11/2011, n. 183 come regolate dal DM 8 febbraio 2013 n. 34; Società di professionisti o di ingegneria di cui alle lettere b) e c), comma 1 dell'articolo 46 del D.Lgs. n. 50/2016 (Nuovo Codice degli appalti); Società tra avvocati di cui alla L. 31 dicembre 2012, n. 247 (Nuova disciplina dell'Ordinamento della professione forense).

Requisiti di accesso

Potranno partecipare professionisti aventi sede legale o unità operativa nel territorio della regione Emilia-Romagna. Il suddetto requisito dovrà risultare:

- Per i singoli liberi professionisti, dal certificato o attestato di iscrizione all'albo, ordine o collegio professionale, oppure dal "Certificato di attribuzione di partita IVA" rilasciato dall'Agenzia delle Entrate o dalla più recente dichiarazione di variazione attività MOD. AA) presentata e relativa ricevuta di presentazione;
- Per le Associazioni di professionisti o Studi associati di professionisti, dal "Certificato di attribuzione di partita IVA" rilasciato dall'Agenzia delle Entrate o dalla più recente dichiarazione di variazione attività MOD. AA) presentata e relativa ricevuta di presentazione;
- Per le Società tra professionisti (StP), le Società di professionisti o di ingegneria e le Società tra avvocati, da visura camerale aggiornata.

Vista la natura del regime di aiuto indicato, ovvero De Minimis, i professionisti coinvolti dovranno poter rientrare in questa tipologia di aiuto. Non potranno pertanto partecipare eventuali professionisti del settore agricolo e forestale, della pesca e dell'acquacultura che esercitino la propria attività con il codice Ateco A: AGRICOLTURA, SILVICOLTURA E PESCA.

Contenuti del corso

Introduzione all'Intelligenza Artificiale

- Cos'è l'Intelligenza Artificiale: definizioni, origini e sviluppi recenti
- Tipologie di AI (generativa, predittiva, adattiva, conversazionale)
- Come funzionano i modelli linguistici (es. ChatGPT, Gemini, Claude)
- Potenzialità e rischi dell'AI in ambito educativo

Strumenti gratuiti di AI per la didattica

- Panoramica delle piattaforme gratuite: ChatGPT, Perplexity, Canva AI, Google Gemini, Teachable Machine, strumenti per il text-to-image/video
- Funzioni e modalità d'uso
- Creare prompt efficaci: tecniche base di prompt design per l'insegnamento

Creare materiali didattici con l'AI

- Generare dispense, esercitazioni e attività guidate
- Creare verifiche, test a scelta multipla, domande aperte e griglie di valutazione
- Traduzione e semplificazione dei testi con l'AI
- Costruzione guidata di unità di apprendimento

Gamification e simulazione con l'AI

- Progettare giochi didattici, quiz interattivi e escape room digitali
- Usare l'AI per realizzare simulazioni di colloqui, situazioni professionali, role play
- Introduzione a strumenti di automazione base

Etica, copyright e uso responsabile dell'AI

- Riflessioni sull'affidabilità, i bias e l'uso consapevole degli strumenti
- Aspetti legali: copyright, proprietà intellettuale, privacy
- Linee guida per l'integrazione dell'AI nella didattica

Laboratorio finale e project work

- Costruzione di una lezione o unità didattica supportata da AI
- Condivisione dei lavori, feedback e discussione collettiva

Modalità e criteri di selezione

Nel caso in cui il numero degli iscritti dovesse superare il numero minimo di partecipanti ammessi, si potrà valutare l'inserimento di un numero maggiore di persone nel rispetto della didattica dell'intervento. In questo caso, i partecipanti verranno ammessi, una volta verificati i requisiti, sulla base dell'ordine di arrivo delle domande.

Il corso si avvia a fronte di un numero minimo di 8 iscritti.

Attestato

Attestato di frequenza.

Quota di partecipazione

Corso gratuito in quanto cofinanziato con risorse del Fondo Sociale Europeo PLUS 2021/2027 della Regione Emilia-Romagna.

Calendario

Le lezioni si terranno online sulla piattaforma MS Teams, dalle ore 17:30 alle ore 20:30 nelle seguenti date:

- lunedì 13 aprile 2026
- lunedì 20 aprile 2026
- lunedì 27 aprile 2026
- lunedì 4 maggio 2026
- lunedì 11 maggio 2026
- lunedì 18 maggio 2026
- lunedì 25 maggio 2026
- mercoledì 3 giugno 2026

Sede del corso

Online

Referente

Antonella Solinas | Email: solinas@cnafoer.it | Telefono: 05211727524

Docente

Filippo Carrà

Consulente esperto nel campo della progettazione di prodotti multimediali