



Storytelling immersivo: dalla narrazione alla realtà aumentata e virtuale

Eco-design Digitale di Base per i servizi ICT

Operazione Rif. PA 2024-23331/RER/2 "Innovazione Digitale e Sostenibilità nei servizi ICT" approvata con delibera DGR N.119/2025 del 03/02/2025 e realizzata grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna.

**Costo**

Gratuito

Durata

24 ore

Sede

Online o Modena

Settori

Comunicazione

Destinatari

Persone

Tipologie

Per occupati, Per disoccupati

Termine iscrizioni

24/09/2025

Data inizio

08/10/2025

Data fine

12/11/2025



Obiettivi

- Configurare sistemi e dispositivi hardware e software nell'ambito ICT
- Progettare sistemi e strutture ICT
- Gestire e valorizzare dati e informazioni sia interne all'azienda che esterne

Destinatari

Persone, che a prescindere dalla condizione occupazionale, per aspettative, inclinazione o attitudine intendano intraprendere un percorso formativo per migliorare la propria occupabilità e adattabilità a partire dall'acquisizione di competenze tecnico professionali e/o gestionali/organizzative/manageriali per un inserimento qualificato nelle imprese della filiera di riferimento.

Requisiti di accesso

Requisiti formali previsti

- Aver assolto l'obbligo di istruzione e il diritto e dovere all'istruzione e formazione,
- Essere residenti o domiciliati in Emilia-Romagna,
- Non sono ammissibili i dipendenti assunti da Pubbliche Amministrazioni con contratti a tempo indeterminato

Requisiti sostanziali previsti

I requisiti sostanziali previsti per il presente progetto sono:

Capacità di gestire dati, informazioni e contenuti digitali (area DigComp2.2 Alfabetizzazione su informazioni e dati)

La valutazione dei requisiti sostanziali sarà effettuata tramite un test progettato in un'ottica inclusiva, con l'obiettivo di verificare il possesso delle conoscenze e competenze di base necessarie per partecipare con successo al percorso formativo. Il test non fornirà un punteggio finale, ma stabilirà una soglia da raggiungere per l'ammissione.

Contenuti del corso

- Narrare a 360°: lo storytelling immersivo
- Studio della UX (User Experience): programmare l'esperienza d'uso di modelli virtuali o aumentati o ibridi di un prodotto/servizio da parte dell'utilizzatore;
- Potenzialità innovative fornite delle tecnologie AR/VR e 3D attraverso casi studi e simulazioni nei vari settori (industriale, culturale, didattico ecc...);
- Conoscenza dei mezzi software e hardware per la realizzazione di contenuti immersivi;
- Progettazione di un contenuto digitale VR/AR 360°;
- Studio e conoscenza delle principali possibilità di integrazione e diffusione del contenuto: web, mobile, piattaforma VOD.
- Valorizzazione dei dati d'azienda mediante la creazione di contenuti immersivi smart e fruibili.

Modalità e criteri di selezione

In caso di impossibilità ad accogliere tutte le richieste di iscrizione da parte dei partecipanti ammissibili, si attiverà il processo selettivo che verterà sull'analisi del possesso dei requisiti sottoelencati, che rappresentano criteri di priorità (coerenti con le finalità complessive dell'avviso e le esigenze preminenti della domanda):

-Ordine di arrivo dell'iscrizione

Attestato

Attestato di frequenza

Quota di partecipazione

Il corso è gratuito in quanto cofinanziato con risorse del programma regionale Fondo Sociale Europeo Plus 2021/2027 della Regione Emilia Romagna e con il sostegno dell'Unione Europea.

Calendario

Tutte le lezioni si svolgeranno online dalle 14:00 alle 18:00 nelle seguenti date:

- 8 ottobre;
- 15 ottobre,
- 22 ottobre;
- 29 ottobre;
- 5 novembre;
- 12 novembre.

Sede del corso

L'attività formativa si svolgerà in webinar: si potrà frequentare il corso utilizzando il PC, lo smartphone o il tablet tramite connessione stabile. A richiesta del singolo partecipante verrà data la possibilità di seguire l'attività formativa in presenza presso la sede di CNA Formazione Emilia-Romagna a Modena in Via F. Malavolti, 27.

Referente

Jacopo Preci | Email: preci@cnafoer.it

Docente

Giulio Manicardi